

## **Laboratorio Sante - Toninelli - Frigerio: Imparo senza saperlo**

I partecipanti eseguono e analizzano attività, appositamente create dai progettisti, volte ad avvicinare al mondo della matematica quegli alunni che rifiutano a priori calcoli, formule e problemi.

Grazie a strumenti come giochi di ruolo, video e simulazioni si tratteranno alcuni concetti fondamentali con l'obiettivo di non innescare reazioni mentali avverse negli alunni.

Coinvolgendo i partecipanti in una discussione sugli errori classici, si analizzeranno gli argomenti fondamentali, imprescindibili per la formazione di cittadini attivi, nell'ottica di una preparazione al "saper scegliere" cioè formare alunni capaci di effettuare una valutazione critica (p.e. interpretare dati e grafici)

Si esploreranno quindi le ragioni alla base delle reazioni emotive negative.

Gli argomenti, oggetto del laboratorio, saranno le operazioni base in  $\mathbb{Q}$ , il linguaggio simbolico, la rappresentazione grafica, le costruzioni elementari in geometria.

Rifletteremo sull'impatto didattico delle attività analizzate.

Quali alunni aiuta l'attività?

Come si può far mantenere agli studenti un legame mentale costante con quanto si è sperimentato senza rituffarsi nella marea di esercizi proposti da libri di testo?

ATTIVITA':

pdf allegati:

laboratorio invarianza

laboratorio ecogioco

video:

1. silent video equazioni
2. proprietà invarianza